

Piedzīvojumu un izaicinājumu spēle Jaunie Skrundas sargi

Nolikums

1. Spēles misija

Spēles misija ir palīdzēt jauniešiem atklāt patriotisma jūtas, veidot un stiprināt valstiskuma apziņu.

2. Spēles mērķi

Izglītot jauniešus par Latvijas vēsturi, valsts aizsardzības, drošības politikas, kā arī starptautiskajiem jautājumiem.

Dot pamatzināšanas komandas darba efektivitātes uzlabošanā, savstarpējās komunikācijas veicināšanā.

Dot pamatiemaņas darbojoties āra dzīves apstākļos.

3. Spēles organizatori

Skrundas kultūras nams,

Skrundas vidusskolas līdzpārvalde,

ZS 1.novada zemessargi.

4. Dalībnieki - komanda

Spēles dalībnieki var būt **5.-7.klašu skolēni, 8.-9.klašu skolēni un vidusskolēni** (vērtēts tiks atsevišķi pa grupām).

Spēlē var piedalīties četru cilvēku komanda (divi puisi un divas meitenes), kas līdz 27.janvārim pieteikušies pie spēles organizatoriem.

5. Spēles norise

Spēle notiek Skrundā pie kultūras nama 29.janvārī. plkst. 12.00, kā stafete uz laiku ar sešiem kontrolpunktiem. Lai veiktu stafeti:

- Jāpārzina Latvijas Brīvības cīņu vēsture; par Kalpaku un tā kaujām,
- Jāprot kurināt ugunsroku,
- Jāprot nokomplektēt ekipējumu un to sagatavot līdzņemšanai,
- Jāpārzina pirmās medicīniskās palīdzības sniegšana āra dzīves apstākļos,
- Jāmāk šaut mērķī,
- pārvarēt šķēršļu joslas.

Veicot stafeti, komandas biedriem ir jāpielieto katram savas zināšanas un prasmes, bet jāprot arī sadarboties.

6. Vērtēšanas kritēriji

Katrā kontrolpunktā un disciplīnā, darbojas eksperts, kas vērtē komandas sniegumu pēc vietām. Cik būs kopējais komandu skaits, tik vietas. Vienādu vietu rezultātā tiek vērtēts savstarpējais rezultāts un vieta komandām:

- Pirmkārt, vēstures zināšanās;
- Otrkārt, pirmās medicīniskās palīdzības zināšanās;
- Treškārt, ugunsroka kurināšanā.

7. Protesti

Protesti par pretenzijām sacensību norisē un/vai par citu komandu rīcību sacensību distancē var tikt iesniegti disciplīnas ekspertam 15 minūšu laikā pēc komandas finiša. No vienas komandas tiks ņemts vērā tikai viens viedoklis (kapteiņa). Protesti, kas iesniegti vēlāk kā 15 minūtes pēc finiša, netiks izskatīti.

8. Pieteikšanās

Pietiekties spēlei komandas var līdz 27.janvāra plkst 10.00 pa mob. telefonu 26144259 vai e-pastu: gunta.folkmane.dv@inbox.lv . Pieteicoties jānosauc komandas nosaukums, kapteiņa vārds un uzvārds un kurās klasē vai klašu grupā dalībnieki mācās.

9. Dalībnieku veselības stāvoklis un drošība

Spēlē nedrīkst piedalīties slimi skolēni (nedrīkst būt paaugstināta temperatūra, iesnas klepus). Dalībniekiem obligāti līdz jābūt maiņas apaviem, apģērbam, liekam pārim cimdu, zeķu, lai pēc stafetes beigšanas varētu pārgērbt sausas drēbes, apavus.

10. Balvas

Spēles dalībnieki pēc spēles katrā grupā tiks apbalvoti no 1-3 vietai.